1. 开发位语法是为了进行协议编程（erlang的强项）。
2. 绿色通道多使用一位，是因为人眼对绿光更敏感。
3. 一个进程开启之后，如果报错，则此进程就此退出，不能再执行下去。并且，进程在执行一个函数失败后就挂掉，确实有些不太科学吧？？
4. Spawn 分裂，我们有了小孩，这就是分裂，我们死了，就是进程退出。
5. 在erlang里，进程隶属于编程语言，而非操作系统。这怎么理解？
6. YAFS 即“又一个文件服务器”。
7. 理解Actor模型